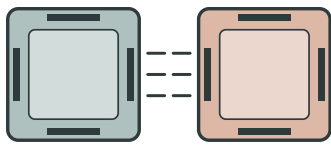


Magnetbygget

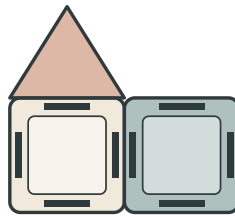
Bygg så högt ni kan med Magnetiles

Magnetiles är plastplattor med magneter i kanterna. Sätt två kanter mot varandra så klickar de ihop, och plötsligt har ni väggar, kuber och torn.



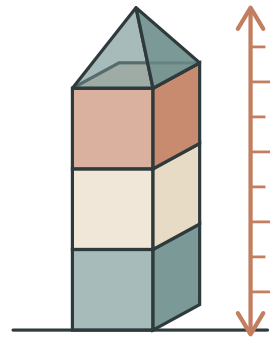
Magneter i kanterna

Plattorna dras mot varandra



Klickar ihop

Kant mot kant, i alla vinklar



Högst vinner

SÅ GÅR DET TILL

- 1 Varje lag tar sin hög med bitar. Lagen har **lika många**.
- 2 Ta någon minut och känn på bitarna. Testa hur de fäster och vad som står stadigt.
- 3 När båda lagen är redo: sätt äggklockan på **5 minuter** och börja bygga.
- 4 Tornet ska stå helt av sig självt. Det får inte luta mot något, och rasar det så rasar det.
- 5 När klockan ringer släpper lagen sina torn. Efter det får **ingen röra tornet**.
- 6 Mät höjden med måttbandet och notera resultatet.

POÄNG

Det högsta tornet ger **3 poäng**. Det andra laget får 2 poäng om tornet är högst 10 cm lägre, annars 1 poäng. Rasat torn ger 0 poäng. Exakt lika högt: 2 poäng var.

BRA ATT VETA

Hjälps åt precis som ni vill inom laget. Vill någon hellre heja än spela går det alldeles utmärkt. Stationen sköter ni själva: läs, spela och notera poängen.

Två lag möts. Lycka till!